



RESPOSTAS ÀS CONSULTAS

BLOCO 11

CONSULTA 77

Qual a justificativa/finalidade da torre 1 estar limitada em apenas 20 metros de altura e 20 m² de base?

RESPOSTA 77

Custo benefício e alcance do objetivo principal: observar o bosque e as aves, na altura da copada das árvores.

CONSULTA 78

Quanto a altura da torre, o limite de altura de 20 metros se refere a altura do último pavimento da torre, ou a altura final considerando o elevador. Caso considere o elevador o ultimo pavimento ficaria aprox. 2 metros abaixo dos 20 metros, tendo uma altura do mirante da torre de apenas 18 metros

RESPOSTA 78

Favor considerar o limite de 20 metros no piso superior de acesso aos visitantes.

CONSULTA 79

Quanto ao manejo da vegetação existente, existe algum critério pré-definido? Pode-se propor a remoção de áreas vegetadas ou se deve limitar apenas aos trechos sem cobertura? Pode-se propor remoção de arborização ao longo das trilhas? Há um padrão estipulado? Há a possibilidade de manejo do sub-bosque em trechos?

RESPOSTA 79

Ver RESPOSTA 71.

O que se busca é o equilíbrio entre a implantação de espaços de qualidade e com segurança, porém, com o mínimo de interferência.

EcoParque Itaipu

Concurso em duas etapas
Arquitetura e Agenciamento Externo



CONSULTA 80

O Portal 1, é acesso principal, “entrada que deve ser única (entrada e saída)” (ANEXO II, p. 14), deve ser localizado no vértice superior direito da Área 1, conectar a Alameda aos demais Portais, além de ter acesso de “veículos particulares, de emergência, ônibus, vans e pedestres, com bicicletas ao mesmo tempo” (ANEXO II, p. 14). Já a bilheteria, (“Informações/ venda de ingressos /controle de acesso”) (ANEXO II, p. 16)), deve ser mais recuada, deve ser separada do Portal 1? A proposta da localização da bilheteria é livre ou deve seguir uma localização pré-determinada? Há sugestões/indicações para localização da bilheteria?

RESPOSTA

A bilheteria deve ser para controle de fluxo completo (RESPOSTA 64).

O detalhamento cabe ao Concorrente.

Proponente



Apoio



Realização

